

## ニッチ・ドッグスポーツ

# あなたの愛犬は「癒し」よりも「運動」を求めていますか？ アジリティーローラー体験会@埼玉・川越

ドッグスポーツ愛好会／2016年8月記

アジリティーローラーは、転がして犬と遊べる犬用ツールと、アジリティー競技の障害を使用して行うニッチ・ドッグスポーツです。アジリティーローラーには、ハンドラーが犬と一緒に走れるレベル1クラスと、遠隔が求められるレベル2クラスのゲームがあります。アジリティーローラーはドッグスポーツ初心者(犬)をはじめ、運動不足気味の愛犬も手軽に参加できるニッチ・ドッグスポーツとして、ドッグオーナーに愛犬の運動の大切さを再認識して貰うとともに、人と犬の生活の質(QOL/クオリティー オブ ライフ)の向上にも、有用なゲームではないかと思えます。

・開催日:2016年9月25日(日曜日)10:00~15:00(随時)

・開催地:FETCH!(埼玉県川越市吉田107) TEL:049-233-2176

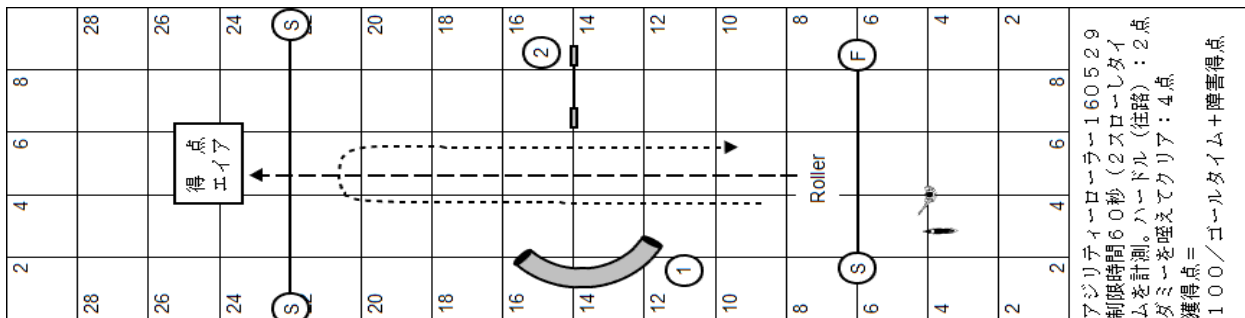
・アジリティーボール体験会参加費:無料 ※規定のドッグラン入場料が掛かります。

※お問い合わせ先メール wanco@dogsports.jp

### ■アジリティーローラーとは・・・

プレーやディスクなど転がすことのできる犬用ツールで遊ぶ面白さと、アジリティー競技に使われるハードルやトンネルを、クリアする楽しさを組み合わせた種目です。コース内ではアジリティー競技と同じようにハンドリングもできます。レクリエーションスポーツとして、それなりに速さと確実さが求められるレトリーブゲームです。

### ●コース例



制限時間60秒、2ラウンド制。ラウンドの最も良い得点を採用します。コース内のバー落下、障害不通過は無得点です。障害はハードル(往路)またはプレーやディスクをくわえないでハードル(復路)をクリアの場合:2点、トンネル(往路)またはプレーやディスクをくわえないでトンネル(復路)をクリアの場合:3点となります。プレーやディスクをくわえて、ハードル(復路)をクリアした場合:4点、プレーやディスクをくわえてトンネル(復路)をクリアした場合:6点です。指定された障害以外をクリアしても得点にはなりません。失格にはならないので、やり直して指定障害をクリアできれば、得点が加算されます。

得点エリア内にプレーまたはディスクがあり、動いている状態で愛犬がくわえてゴールまで戻れた時:10点、静止している時:7点。ローラーで転がっている状態のプレーまたはディスクをくわえてゴールまで戻ってきた時:7点、得点エリア外の静止しているプレーまたはディスクをくわえてゴールに戻れた時:5点、獲得となります。

獲得点の計算方法は、「100÷ゴールタイム+各障害得点小計=獲得点」となります。

計算例 100÷22(ゴールタイム)+3(トンネル)+10(得点エリア)+4(ハードル)=21.55