ニッチ・ドッグスポーツ

あなたの愛犬は「癒し」よりも「運動」を求めていませんか？

アジリティーローラー体験会@埼玉・川越

ドッグスポーツ愛好会／２０１６年７月記

アジリティーローラーは、転がして犬と遊べる犬用ツールと、アジリティー競技の障害を使用して行うニッチ・ドックスポーツです。アジリティーローラーには、ハンドラーが犬と一緒に走れるレベル１クラスと、遠隔が求められるレベル２クラスのゲームがあります。アジリティーローラーはドッグスポーツ初心者（犬）をはじめ、運動不足気味の愛犬も手軽に参加できるニッチ・ドッグスポーツとして、ドッグオーナーに愛犬の運動の大切さを再認識して貰うとともに、人と犬の生活の質（ＱＯＬ／クオリティー オブ ライフ）の向上にも、有用なゲームではないかと思考します。

・開催日：２０１６年7月２４日（日曜日）１０：００～１５：００（随時）

・開催地：**FETCH！**（埼玉県川越市吉田107）　**ＴＥＬ：０４９－２３３－２１７６**

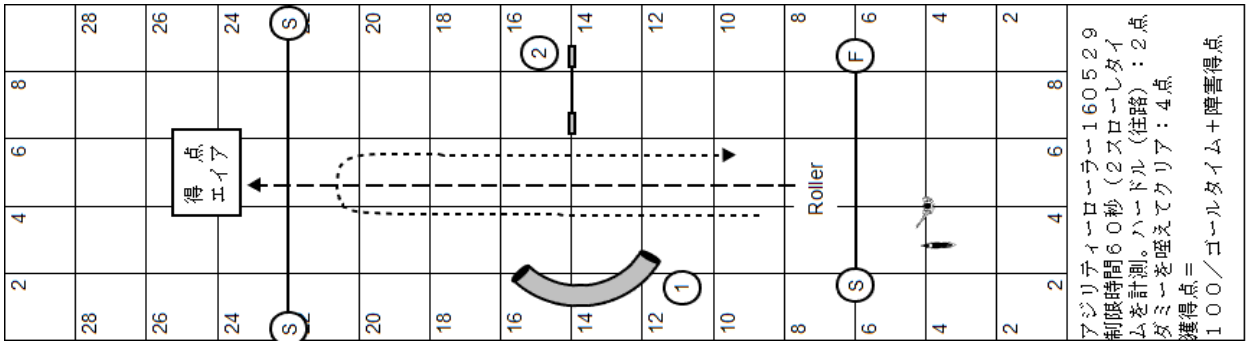
・アジリティーボール体験会参加費：無料　※規定のドッグラン入場料が掛かります。

※お問い合わせ先メール　ｗａｎｃｏ＠ｄｏｇｓｐｏｒｔｓ．ｊｐ

■アジリティーローラーとは・・・

プラーやディスクなど転がすことのできる犬用ツールで遊ぶ面白さと、アジリティー競技に使われるハードルやトンネルを、クリアする楽しさを組み合せた種目です。コース内ではアジリティー競技と同じようにハンドリングもできます。レクレーションスポーツとして、それなりに速さと確実さが求められるレトリーブゲームです。

●コース例



制限時間６０秒。最も良い得点を採用します。コース内のバー落下、障害不通過は無得点です。障害はハードル（往路）またはプラーやディスクをくわえないでハードル（復路）をクリアの場合：２点、トンネル（往路）またはプラーやディスクをくわえないでトンネル（復路）をクリアの場合：３点となります。プラーやディスクをくわえて、ハードル（復路）をクリアした場合：４点、プラーやディスクをくわえてトンネル（復路）をクリアした場合：６点です。指定された障害以外をクリアしても得点にはなりません。失格にはならないので、やり直して指定障害をクリアできれば、得点が加算されます。得点エリア内にプラーまたはディスクがあり、これを愛犬がくわえてゴールまで戻れた時：１０点、得点エリア外の静止しているプラーまたはディスクをくわえてゴールに戻れた時：５点、ローラーで転がっている状態のプラーまたはディスクをくわえてゴールまで戻ってきた時は、７点獲得となります。

獲得点の計算方法は、「１００÷ゴールタイム＋各障害得点小計＝獲得点」となります。

計算例　１００÷２２（ゴールタイム）＋３（トンネル）＋１０（得点エリア）＋４（ハードル）＝２１．５５